**Actualización de funciones.**

En un principio tenía en cuenta un sistema de cobro online similar a mercadopago, en donde al hacer el checkout el usuario debía pagar la orden.

Por práctico que suena, esto no se acerca a la realidad de las compras mayoristas a distribuidores. Muchos negocios pagan en efectivo a la hora de recibir la mercancía, o se comprometen a pagar en un lapso.

Para adaptar el proyecto a esta realidad los usuarios podrán realizar órdenes y elegir pagar en efectivo al recibir el cargamento o adeudar para pagar por transferencia bancaria desde su perfil. Esta orden será registrada con “pago pendiente” y sumará salgo negativo al cliente.

El administrador podrá ver un listado de los clientes que le deben dinero, y cancelar las deudas una vez que reciba el pago.

**Trello.**

Hice una lista en trello para medir el desarrollo y recordar validaciones y correcciones pendientes.

<https://trello.com/b/vBMK1S5b/distribuidora>

**Conexión de datos**

La cadena de dirección a la bbdd se encuentra en el objeto “GestorConexion”.

Las imágenes guardadas se encuentran el proyecto Frontend